Tamagotchi Pix

6+

BANDAI

#42900
#42910

BANDAI S.A.S.
Tour W 102 Terrasse Boieldieu
92800 Puteaux FRANCE

® & © 2021 BANDAI

ÍNDICE

O PRODUTO 03
O NASCIMENTO DE UM PERSONAGEM TAMAGOTCHI 03
QUESTIONÁRIO DE ATRIBUTOS 03
INSERIR LETRAS 04
O CRESCIMENTO DO PERSONAGEM TAMAGOTCHI 04
A TELA 04
CUIDANDO DO SEU PERSONAGEM TAMAGOTCHI 04
STATUS 05
ALIMENTAR 05
BRINCAR 06
BANHEIRO 06
HORA DE DORMIR E SONHOS 06
CAIXA DE IEM(CX DE ITEM) 06
SAIR 07
CÂMERA 09
TELEFONE 09
CONECTAR 10
REMÉDIO 12
CADERNO 12
MODO CARINHO 12
JARDIM 13
QUARTO DO PERSONAGEM 13
DIZENDO ADEUS 13
CONFIG. 14
SUBSTITUIÇÃO DE BATERIAS 14
SOLUÇÃO DE PROBLEMAS 14
BOTÃO DE REINICIAR 15
DADOS PESSOAIS 15

CUIDADO!

- Não use este produto se você tiver um marca-passo, pois ele contém componentes eletrônicos, alto-falantes, ímãs etc.
- O uso incorreto das baterias pode resultar em aquecimento, ruptura, combustão ou vazamento.
- Se você usar baterias recarregáveis, use apenas as baterias recarregáveis de níquel-hidrogênio apropriadas e certifique-se de observar as instruções do recarregador sobre como recarregar.
- Interrompa o uso se o produto ou a bateria entrarem em contato com um líquido. Isso pode causar um curto-circuito.
- Não coloque na água ou no fogo, desmonte ou solde.
- Se o líquido vazar da bateria e entrar em contato com os olhos, enxágue imediatamente com bastante água e consulte um médico. Se o líquido entrar em contato com a pele ou roupas, lave com água.
- As baterias devem ser substituídas por um adulto.
- ATENÇÃO! Contra-indicado para crianças com menos de 3 anos. Pequenas partes. Risco de asfixia. As cores, o conteúdo e a decoração da embalagem podem variar. Nem todos os artigos estarão disponíveis no seu país. Conserve a embalagem e as instruções pois contém informações importantes. As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas. Os pilhas recarregáveis devem ser retirados do brinquedo antes de serem carregados. Os pilhas recarregáveis só devem ser carregados sob vigilância de um adulto. Diferentes tipos de pilhas ou pilhas recarregáveis, ou pilhas ou pilhas recarregáveis novos e usados, não devem ser misturados. Somente pilhas ou pilhas recarregáveis do tipo recomendado ou de um tipo similar devem ser utilizados. As pilhas e os pilhas recarregáveis devem ser instalados respeitando a polaridade. As pilhas e os pilhas recarregáveis usados devem ser retirados do brinquedo. Os terminais de alimentação de uma pilha ou de uma pilha recarregável não devem ser postos em curto-circuito. Retire as pilhas usadas do brinquedo e igualmente todas as pilhas do brinquedo se não utilizar o brinquedo durante muito tempo. Vigie as crianças quando estiverem elas próprias a substituir as pilhas para verificar se estas directrizes são respeitadas. Conserve as pilhas novas na sua embalagem e longe de objetos metálicos que podem causar um curto circuito. Precaução : Mantenha as pilhas longe do alcance das crianças. As pilhas podem ser prejudiciais se forem ingeridas. Fabricado na China. Distribuído por BANDAI España S.A., Avda. del Partenón 10, 28042 Madrid, España. C.I.F.: A-19159573.

PRECAUÇÕES DE USO

- Não são fornecidas garantias quanto à perda de dados.
- Este produto é composto de peças eletrônicas precisas. Não deixe cair, molhe, suje ou desmonte. Evite o uso ou armazenamento em temperaturas altas ou baixas.
- O tempo de vida da bateria varia dependendo do tipo de bateria usada. Recomenda-se o uso de baterias alcalinas. Usando baterias alcalinas novas, o dispositivo pode durar cerca de 7 dias com cerca de 30 min. de uso por dia.
- Precisão do relógio: 10 segundos por dia.

PERGUNTAS SOBRE A SÉRIE DE PRODUTOS TAMAGOTCHI PIX

Centro de apoio ao consumidor Bandai 2120 Park Place, Suíte 120, El Segundo, California 90245
Aberto de segunda a sexta-feira das 10:00 às 17:00 (com a exceção de feriados nacionais e férias de verão e inverno) Ou envie seu e-mail com suas perguntas para o Serviço ao Consumidor em www.bandai.com

FABRICADO NA CHINA

Fabricado para Bandai America Incorporated,
2120 Park Place, Suíte 120, El Segundo, California 90245

O tamanho real, cor, estilo e decoração podem variar. Logo Bandai: ® and © 2021 Bandai. TAMAGOTCHI e todos os logos relacionados, nomes e semelhanças características são de propriedade exclusiva da Bandai. © BANDAI. Todos os direitos reservados.

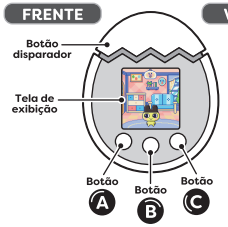
ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

⚠ **Aviso**: alterações ou modificações feitas a essa unidade que não sejam expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade podem anular a autoridade do usuário de operar o equipamento. **OBSERVAÇÃO**: Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Esses limites foram projetados para fornecer proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. No entanto, não há garantia de que não ocorrerá interferência em uma instalação específica. Se este equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ligando e desligando o equipamento, o usuário é encorajado a tentar corrigir a interferência por uma ou mais das seguintes medidas: Reoriente ou reposicione a antena receptora. Aumente a distância de separação entre o equipamento e o receptor. Conecte o equipamento a uma tomada em um circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado. Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda. Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir: (1) este dispositivo não pode causar interferência prejudicial e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar operações indesejadas. CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B). dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir: (1) este dispositivo não pode causar interferência prejudicial e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar operações indesejadas. CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B).

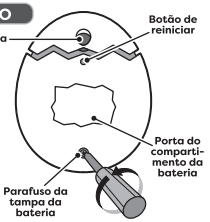
Não coloque na água ou opere com mãos molhadas. Isso poderá quebrar o produto. Evite o uso ou armazenamento em ambiente de alta umidade.

O PRODUTO

FRENTE



VERSO



OPERAÇÃO BÁSICA

Toque A	Toque B	Toque C
Vá para a próxima página ou seleção.	Confirmar/ Avançar o diálogo.	Cancelar/ Voltar

Botão disparador

Despertar/CÂMERA/-
Captura de tela (a captura de tela está disponível apenas quando o ícone da Câmera é exibido no canto inferior esquerdo da tela.)

Deslize para a direita (A B C →)	Deslize para a esquerda (A B C ←)	Toque em 3 botões (A B C)	Botão disparador (segure)
Deslize rapidamente A > B > C; ir à TELA DE INÍCIO/menu ou à tela seguinte.	Deslize rapidamente C > B > A; ir à TELA DE INÍCIO/menu ou à tela anterior.	Toque em A, B e C simultaneamente: cura doenças e cáries/coloca para dormir.	Abre o menu de FORA. *Não pode ser usado enquanto o personagem Tamagotchi ainda é um OVO.

INSERIR HORA E DATA DE ANIVERSÁRIO

*Para inserir letras, consulte a pág. 04

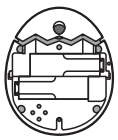
Toque A	Toque B	Toque duas vezes (C)	Toque em A enquanto segura C (A C)
Ir ao próximo número.	Confirmar/Seguir para o próximo campo.	Voltar à seleção anterior.	Voltar ao número anterior.

O NASCIMENTO DE UM PERSONAGEM TAMAGOTCHI

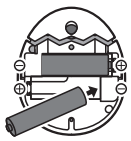
Siga os passos abaixo para brincar com o TAMAGOTCHI PIX.

INSERIR BATERIAS

*Recomenda-se baterias alcalinas. Requer montagem por um adulto.
*Em relação a baterias recarregáveis, use apenas eneloop ou baterias recarregáveis Evolta.
*Compatível com todos os modelos de eneloop e baterias recarregáveis Evolta. (Pro, Standard e Lite.)
*eneloop e Evolta são marcas registradas da Panasonic.



1: Depois de girar o parafuso na parte traseira no sentido anti-horário, deslize a porta do compartimento da bateria para abri-la.



2: Insira corretamente 2 baterias AAA(1.5V), alinhando os sinais de + e -. Feche a porta do compartimento da bateria. Ao fechar a porta corretamente o botão de reiniciar será pressionado. Depois do sinal sonoro, as configurações de idioma serão exibidas. Se não houver sinal sonoro, pressione o botão de redefinição com um objeto de pontiagudo.

DIVERSAS CONFIGURAÇÕES E O NASCIMENTO DO TAMAGOTCHI

Depois de selecionar um idioma, completar as configurações e o QUESTIONÁRIO DE ATRIBUTOS, um OVO irá aparecer no quarto. Seu personagem Tamagotchi nascerá um minuto depois!

QUESTIONÁRIO DE ATRIBUTOS

Quando você ativa seu TAMAGOTCHI PIX pela primeira vez, ou quando um personagem morre e você recebe um novo OVO, o OVO que você recebe mudará dependendo da sua imagem e das suas respostas às perguntas!

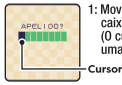
1: Alinhe a moldura e tire uma foto sua. (*Peça para alguém tirar uma foto sua.) Assim que você tiver uma boa fotografia, selecione SIM quando for perguntado TEM CERTEZA?. Se você desejar refazer a foto, selecione NÃO.

2: O próximo passo é escolher sua comida, coisa e cor favorita. (*Tocar o Botão A: selecionar, tocar o Botão B: confirmar.) Assim que você responder a essas três perguntas, selecione SIM quando perguntado TEM CERTEZA? Se quiser mudar suas respostas, selecione NÃO, e você será levado de volta à primeira pergunta.

3: Você receberá um OVO que combina com você perfeitamente.

*Você não pode salvar em seu ÁLBUM as fotografias que tira nesse menu.

INSERIR LETRAS

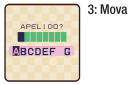


1: Mova o cursor e selecione a caixa para inserir uma letra. (O cursor piscará até que uma seleção seja feita.)

Toque A	Toque B	Toque C
Mover o cursor para a próxima caixa.	Selecionar	Mover o cursor para a caixa anterior.

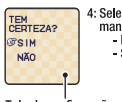
2: Selecione a linha com a letra que você deseja.
*O menu é exibido na seguinte ordem: letras > símbolos > emoticons > números.

Toque A	Toque B
Passar para a próxima linha.	Selecionar a linha.



3: Mova o cursor e selecione a letra/ícone.

Toque A	Toque B
Passar para a próxima letra.	Selecionar letra.



4: Selecione SIM na tela de confirmação para terminar de teclar. Há duas maneiras de ir para a tela de confirmação.
- Mover o cursor para a última caixa e tocar o botão A.
- Selecionar uma letra para a última caixa e tocar o botão B.

SOBRE O MODO DE ECONOMIA DE ENERGIA

Se nenhum botão for apertado por cerca de 30 segundos, a tela se apagará e entrará no modo de economia de energia. Pressione o botão disparador para voltar ao modo de jogo.

O CRESCIMENTO DO PERSONAGEM TAMAGOTCHI

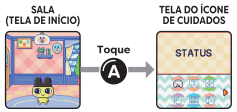
Conforme cresce, a aparência e características do seu personagem Tamagotchi mudam de acordo com a maneira que você cuida dele! A hora de dormir depende do estágio em que o personagem Tamagotchi está. Fique de olho!

ESTÁGIOS

OVO → BEBÊ → CRIANÇA → ADOLESCENTE → ADULTO

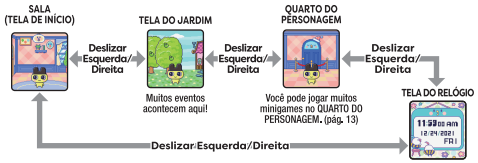
*Uma vez que seu Tamagotchi se torna uma CRIANÇA, você pode ganhar PONTOS GOTCHI baseado em seu progresso.
*A aparência de um BEBÊ (cor) irá variar dependendo dos atributos do OVO.
*Depois de aproximadamente sete dias, o personagem Tamagotchi retornará ao Planeta Tamagotchi. (Também é possível mantê-los e criá-los para sempre.)

A TELA



A partir da TELA DE INÍCIO, você pode ver a tela do ícone de cuidados ou sair para o JARDIM.
- Toque o botão C na TELA DE INÍCIO. Seu personagem poderá fazer alguma coisa!
- Toque o botão B na TELA DE INÍCIO para entrar no MODO CARINHO.

*Tela do JARDIM e QUARTO DO PERSONAGEM não aparecem até ele se tornar uma CRIANÇA.



CUIDANDO DO SEU PERSONAGEM TAMAGOTCHI

Use os diferentes ícones de Cuidado para cuidar do seu personagem Tamagotchi! Toque o botão A na TELA DE INÍCIO, no JARDIM ou no QUARTO DO PERSONAGEM para abrir a Tela de Ícone de Cuidados.

Toque A	Toque B	Toque C	Deslizar Esquerda/Direita (A B C)
Navegar pelos ícones de Cuidado.	Selecionar	Retornar para a tela anterior.	Virar a página.

ÍCONE DE CUIDADO	NOME DO ÍCONE	ÍCONE DE CUIDADO	NOME DO ÍCONE
	STATUS		CÂMERA
	ALIMENTAR		TELEFONE
	BRINCAR		CONECTAR
	BANHEIRO		REMÉDIO
	CX DE ITEM		CADERNO
	SAIR		CONFIG.

SOBRE O SINAL DE CHAMADA

O Sinal de Chamada irá piscar no canto superior direito quando seu personagem precisar de alguma coisa. Selecione o ícone de Cuidado correto para deixá-lo feliz!

STATUS

Primeiro, escolha a categoria que você quer ver, então confirme.

ESTA. TAMA

Descubra o estado atual do seu Tamagotchi. Verifique frequentemente para ver como cuidar dele!

Toque A
Alternar entre telas.

PERFIL

Seu perfil é exibido aqui!

*Se você tocar no Botão A, a tela de saudação será exibida.
*Se você tocar no botão B na tela de saudação, uma tela de confirmação de alteração de saudação será exibida.

ALTERAR SAUDAÇÃO

Você pode editar a Saudação que aparece no seu perfil. A Saudação será enviada aos amigos quando você completar as seguintes etapas:
- CONECTAR > PLAYDATE > VISITAR (pág. 10)
- CONECTAR > PRESENTES > DAR > ITEM / PERFIL (pág. 11)
- CONECTAR > ENCONTRAR > ENVIAR (pág. 11)

ALIMENTAR

Não se esqueça de ALIMENTAR o seu personagem Tamagotchi com uma COMIDA OU GULOSEIMAS quando o nível HUNGER ou HAPPY cair!
- Selecione o lugar que você quer visitar e então confirme.
- Selecione a comida que você quer dar ao seu Tamagotchi. Ele pode gostar de umas coisas e não de outras. Tente diferentes tipos de comida!

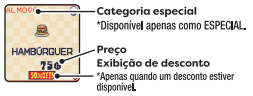
GELADEIRA

Você pode dar ao seu personagem comida que está na GELADEIRA.

LANCHONETE

*Não disponível até que seu Tamagotchi seja pelo menos CRIANÇA.

Aqui você pode usar PONTOS GOTCHI para alimentar seu personagem. O ESPECIAL muda dependendo da hora e dia da semana. O ESPECIAL DO DIA muda todos os dias.



COZINHAR

*Não disponível até que seu Tamagotchi seja pelo menos CRIANÇA.

Tire duas fotos com sua câmera para criar COMIDA e GULOSEIMAS!
*Você não pode salvar as fotos que tira nesse menu em seu ÁLBUM.

1: Tire duas fotos com sua câmera e coloque-as na panela. Você receberá um prato de 5 cores baseado nas cores de cada fotografia.
*As cores podem variar dependendo da qualidade da foto.

2: Assim que você deslizar para mexer a panela, sua COMIDA ou GULOSEIMAS estará pronto! Combinações de cores diferentes criarão novas COMIDA e GULOSEIMAS. Você pode comer a comida logo, ou colocar na GELADEIRA.

Deslizar Esquerda/Direita
Mexe a panela.

BRINCAR

*Você não pode BRINCAR até que seu Tamagotchi seja pelo menos CRIANÇA.

BAMBOLÊ E COMBINAÇÃO:
Duas maneiras de se divertir com seu personagem! Seu nível de HAPPY irá aumentar se você jogar bem!
- Primeiro, escolha a categoria que você quer jogar, então confirme.

BAMBOLÊ

Ajude a girar o bambolê e encontrar a velocidade certa para deixar seu personagem mais feliz!
- Quando o jogo começar, deslize para esquerda ou direita para girar o bambolê. Seu personagem ficará feliz se você fizer isso na velocidade certa! Se for muito rápido, o assustará, e, muito devagar, fará o bambolê cair.

Deslizar Esquerda/Direita
Gira o bambolê.

COMBINAÇÃO

Assim que seu personagem escolher a carta, escolha a carta virada para baixo que você acha que é o par! Encontrar o mesmo desenho que o de seu personagem o deixará feliz! O jogo termina depois de quatro rodadas.

Enquadramento da carta
Vermelho: você
Amarelo: personagem Tamagotchi

Toque A
Selecionar uma carta.

Toque B
Decidir

BANHEIRO

Traga aqui seu personagem se ele fizer cocô ou estiver sujo! Você também pode limpar o quarto!
- Selecione o lugar onde quer levá-lo e então confirme.

SANITÁRIO

Se seu personagem precisar fazer cocô ou está agitado, leve-o para o sanitário! Se seu personagem tiver feito cocô na TELA DE INÍCIO, lembre-se de limpar.

Deslizar para a esquerda
Dá descarga no cocô.

BANHO

Dê um banho em seu personagem e deixe-o limpo!

Toque B
Lavar personagem.

LIMPAR

Limpe o quarto!

Deslizar Esquerda/Direita
Limpar

HORA DE DORMIR E SONHOS

Seu personagem irá bocejar quando estiver com sono. Se você o colocar na cama, ele acordará descansado na manhã seguinte. A hora de dormir de seu personagem é entre as 8 e 10 da noite.
*Depende do personagem.

Quando seu personagem bocejar, coloque-o na cama.
Toque os 3 botões juntos
Adormecer
Se você fizer o toque em 3 botões quando seu personagem estiver dormindo, você pode ver seus sonhos!
Toque os 3 botões juntos
Ver sonhos.

CAIXA DE IEM(CX DE ITEM)

*Você não pode acessar até que seu Tamagotchi seja pelo menos CRIANÇA.

Os itens que você adquiriu são salvos aqui!
- Você pode usar o mesmo item várias vezes e não o perderá. Mas você perderá tudo o que der. (Alguns itens não podem ser transferidos.)
- Seu personagem pode ter até três exemplares do mesmo ITEM.
- Você pode ter apenas um de cada ITEM ESPECIAL.
- Você pode salvar até 20 itens, peças de MOBILIÁRIO e ACESSÓRIOS.

*Se você selecionar um item, a seguinte tela de confirmação aparecerá: JOGAR? SIM / NÃO / EXCLUIR. Se você selecionar EXCLUIR, o item será excluído, independentemente de quantos você tinha. Por exemplo, se você tinha 3 desse item, todos os 3 serão excluídos.
*ITENS ESPECIAIS não podem ser excluídos.

Primeiro, selecione a categoria, então confirme.

ITEM, ESPECIAL

Você pode ver os itens que você possui. Se quiser usar um, toque o botão B e selecione um item. Quando a tela de confirmação exibir JOGAR?, selecione SIM!

ACESSÓRIO

Você pode colocar um ACESSÓRIO em seu personagem! Selecione um que você queira e confirme. Para retirar o ACESSÓRIO, selecione REMOVER.
*Personagens Tamagotchi só podem usar acessórios como ADULTOS, e apenas um de cada vez.

MOBÍLIA

Você pode ter um MÓVEL em cada lado de sua sala. Selecione o MÓVEL que você deseja e confirme. Selecione GUARDAR, se quiser retirar o MÓVEL.

FOTO DIY (FAÇA VOCÊ MESMO)

COR:
Selecione esta opção e tire uma foto com a câmera. A cor da fotografia será adicionada à paleta.
*As cores podem variar dependendo da qualidade da foto.
*Você não pode salvar em seu ÁLBUM as fotografias que tira nesse menu.

DECORAR:
1: selecione essa opção para aplicar cores que você adicionou à sua paleta aos itens de seu catálogo.
2: Escolha um item favorito de seu catálogo, selecione uma cor da paleta que você quer usar e deslize para esquerda e direita para pintar!
3: Assim que terminar, você pode adicionar o item à sua CX DE ITEM.

SAIR

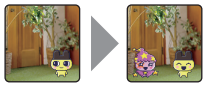
*Você não pode sair até que seu Tamagotchi seja pelo menos CRIANÇA.

Primeiro, escolha a área que você quer visitar, então confirme.

LUGARES PARA VISITAR

EXPLORAR: Seu personagem pode explorar o mundo exterior com a função câmera.
TAMA STORE: Vá as compras com PONTOS GOTCHI.
FLIPERAMA: Jogue jogos para ganhar PONTOS GOTCHI!
PARQUE: Eventos diferentes acontecerão aqui! (pág. 08)
FOTOS: Tire fotos com seu personagem! (pág. 08)

EXPLORAR



Deslize para mover

1: A câmera ficará ativada quando você sair com seu personagem.
2: Se você deslizar para esquerda ou direita enquanto estiver esperando por amigos TAMA, seu personagem irá se mover.
3: Amigos TAMA aparecerão em breve! Você provavelmente verá uns diferentes na câmera sempre que sair!

TAMA STORE

Selecione onde deseja fazer às compras.

Em lugares com esse símbolo, você precisa de PONTOS GOTCHI (dinheiro no Planeta Tamagotchi).

QUARTO
OCEANO
15000
No QUARTO, você pode alterar o papel de parede da sua sala de estar.
ITEM
KIT DE MERGULHO
5000
Há muitas ferramentas aqui! Algumas estão disponíveis apenas por tempo limitado.
ACESSÓRIO
CHAPÉU CONCHA
15000
Existem muitos acessórios da moda! Alguns estão disponíveis apenas por tempo limitado.

O SORTEIO acontece uma vez por dia. Deslize quando vir o Guia aparecer na tela. Você provavelmente irá ganhar PONTOS GOTCHI e itens!
- Desconto: Se você tem uma SACOLA ECOLÓGICA, um CUPOM DE RENOVAÇÃO ou um VALE FASHION, você pode ir às compras e ter desconto nos preços.

FLIPERAMA

Selecione o jogo que você quer jogar e confirme. Os jogos mudarão de acordo com o dia do mês. Para detalhes sobre como jogar, veja (pág. 08).
*O número de PONTOS GOTCHI recebidos depende do resultado de cada jogo.
*Cancele um jogo ao tocar em A e C simultaneamente.

COMO JOGAR MINIGAMES

XÍC. CAFÉ (LAZER)

Deslize na mesma direção para girar a xícara de café! Se for muito rápido, seu personagem ficará tonto. Entretanto, seu nível HAPPY diminuirá se for muito devagar. Gire na velocidade ideal para deixá-lo contente. Corações aparecerão se girarem a velocidade ideal! Colete 5 corações para ganhar o jogo.

Deslizar para a esquerda
Girar a xícara de café.

BALÕES (LAZER)

Use os Botões A, B e C para estourar os balões. Espere até que seu personagem esteja bem abaixo de um balão para pegar o conteúdo de dentro. Poderá até mesmo aparecer um balão especial, de cor diferente, cheio de PONTOS GOTCHI.

Toque
Estourar o balão.

JOGO-FRUTA (NATUREZA)

Use os Botões A, B e C para pegar a fruta que seu personagem deseja. Se pegar uma lagarta, o jogo termina!

Toque
Colher frutas.

FOGUETE (NATUREZA)

Toque
Carregar

Deslizar para a direita
Virar à direita.

Deslizar para a esquerda
Virar à esquerda.

Toque em A, B ou C repetidamente para energizar o foguete. Assim que for lançado, conduza-o para evitar obstáculos deslizando para esquerda e direita. Colidir com objetos diminuirá sua potência.

PING-PONG (ESPORTES)

Deslizar para a direita
Virar à direita.

Deslizar para a esquerda
Virar à esquerda.

Compita com seu personagem! Quando a bola estiver na sua frente, deslize para esquerda ou direita para devolvê-la. Se seu personagem estiver à esquerda, deslize da direita para a esquerda. Se seu personagem estiver à direita, deslize da esquerda para a direita. O jogo termina quando você não consegue devolver a bola ou mandá-la para o lado oposto de seu personagem.

FUTEBOL (ESPORTES)

Toque A, B ou C para passar a bola para seu personagem chutar. O goleiro se moverá para cima e para baixo, por isso aperte o botão no momento certo para marcar o gol. Cada bola que o goleiro apanha é um fracasso. Você tem cinco chances! Quantos gols consegue marcar?

Toque
Passar a bola.

PARQUE

Quais eventos estão acontecendo?

FOTOS

Primeiramente, selecione onde quer tirar uma fotografia, e confirme.

AR LIVRE

A câmera abrirá.

ESTÚDIO

1: Toque o botão A para selecionar o espaço que você deseja usar para sua sessão fotográfica e confirme apertando o B. Você também pode deslizar para ver as opções do espaço.
2: Assim que sua sessão fotográfica estiver pronta, deslize para esquerda ou direita para mover seu personagem. Toque em B para dar zoom e toque novamente para retornar seu personagem para sua posição original. Aperte o botão disparador para tirar uma foto.

3: Quando perguntado ESTÁ BOM ASSIM? selecione SIM para salvar a fotografia. Se quiser tirar novamente, selecione TIRAR NOVAMENTE. Suas fotografias serão salvas em seu ÁLBUM.

CÂMERA

Selecione uma opção e então, confirme.
- TIRAR FOTO: Você pode tirar fotografias dentro e fora do QUARTO DO PERSONAGEM.
- ÁLBUM: Você pode salvar fotografias para ver e editar mais tarde.

TIRAR FOTO

FORA: A câmera ficará ativa quando você selecionar essa opção, e você pode tirar fotos com o botão disparador. Esse menu também abrirá se você apertar o botão disparador na TELA DE INÍCIO.

DENTRO: Você pode tirar fotografias em um dos QUARTOS DO SEU PERSONAGEM. Deslize para escolher um quarto e pressione o botão disparador para tirar uma fotografia.

ÁLBUM

Número da fotografia atual/
Número total de fotografias no Álbum

Álbum de fotos | Indica a próxima fotografia

ÁLBUM DE FOTOS:
Selecione esta opção para ver suas fotografias salvas. Você pode navegar por elas ao tocar em A ou deslizar para esquerda ou direita. Ao tocar em B abre-se o menu do ÁLBUM.

MENU DO ÁLBUM

EDITAR

1 FILTROS:
Quando você toca no Botão A, você pode alternar entre quatro filtros diferentes.
2 ADESIVOS:
Selecione adesivos na tela de Adesivos. Enquanto sua foto estiver sendo exibida, toque no Botão A para colocá-los no lugar e toque em B para confirmar.
3 REMOVER:
Toque no Botão A para selecionar o adesivo que você deseja remover e toque em B para confirmar. O adesivo selecionado irá piscar.
4 PRONTO: SALVAR MUDANÇAS?:
Quando for perguntado, selecione SIM para salvar sua foto decorada.

CARREGAR

ÁLBUM:
As fotografias do seu ÁLBUM podem ser postadas em SOCIAL. Veja TELEFONE para mais informações.

EXCLUIR

Se você deseja excluir a fotografia selecionada, escolha EXCLUIR. Quando perguntado TEM CERTEZA? responda SIM.

TELEFONE

*Você não pode usar até que seu Tamagotchi seja pelo menos CRIANÇA.

Primeiramente, escolha o que você deseja fazer e então, confirme.

SOCIAL

ÁLBUM:
Poste as fotografias salvas em seu Álbum em SOCIAL. Você pode ganhar 'likes' dos outros personagens!

SOCIAL:
1: Toque o Botão B na tela SOCIAL para abrir o ÁLBUM.
2: Então, escolha uma fotografia que você gosta.
3: Escolha a posição de corte da imagem.
4: Depois de atribuir um título, você pode publicá-la. Para mais informações, veja (pág. 4)

COMIDA

Encomende uma COMIDA ou GULOSEIMAS de sua preferência, e um tempo depois um entregador trará para você. Assim que a COMIDA ou GULOSEIMAS chegar, você pode alimentar seu Tamagotchi.

E-LOJA

Selecione o item que você quer encomendar, e depois de um tempo, NAZOTCHI o trará para sua sala de estar. Assim que chegar, será armazenado em sua CX DE ITEM para ser resgatado.

AMBULÂNCIA

GRIM GOTCHI

GRIM GOTCHI:
Se o GRIM GOTCHI aparecer,selecione AMBULÂNCIA no menu TELEFONE. Seu personagem pode ser salvo se for levado ao hospital.

BABÁ

Você pode usar 100 PONTOS GOTCHI para chamar uma BABÁ. Enquanto a BABÁ estiver cuidando de seu personagem, o nível HUNGER e HAPPY não diminuirão.

Se você apertar o Botão A ou B antes das 7:00pm, você pode escolher dispensar a BABÁ. Depois das 7:00pm, a BABÁ irá embora automaticamente, e o nível HAPPY de seu Tamagotchi cairá. Você pode contratar uma BABÁ das 7:00am às 6:55pm. Você não pode chamar uma BABÁ se os níveis de HUNGER e HAPPY estiverem a zero.

CONECTAR

Primeiramente, escolha que tipo de conexão quer realizar e então, confirme.
*Este menu funciona apenas com dispositivos TAMAGOTCHI PIX.

TIPOS DE CONEXÃO

PLAYDATE: Brinque com o personagem de um amigo!
PRESENTES: Troque itens com os amigos!
DOWNLOAD: Faça download de uma variedade de itens! (pág. 11)
ENCONTRAR: Marque um encontro para brincar com os Tamagotchis de seus amigos! (pág. 11)

AO ENVIAR

CÓDIGO TAMA

Um CÓDIGO TAMA aparecerá na tela. Leia o CÓDIGO TAMA com o TAMAGOTCHI PIX destinatário. Toque no botão A ou B enquanto o CÓDIGO TAMA está sendo exibido para ativar a tela de Confirmação. Uma vez que o código foi lido, selecione SIM.

AVISO Se a tela estiver escura, será difícil ler o CÓDIGO TAMA exibido. Altere o brilho em CONFIG. de BRILHO.

AO RECEBER

Caixa Guia

Leia o CÓDIGO TAMA exibido na tela do remetente usando a câmera do seu TAMAGOTCHI PIX. Uma vez que o código for lido com sucesso, o personagem Tamagotchi do seu amigo virá brincar ou você pode receber um item.

AVISO *Certifique-se de que o CÓDIGO TAMA fique dentro da caixa guia.

PLAYDATE

*Você não pode usar até que seu Tamagotchi seja pelo menos CRIANÇA.

Primeiro, escolha um.
- VISITAR: Vá brincar no TAMAGOTCHI PIX de um amigo.
- CONVIDAR: Convide o personagem de um amigo para brincar.

VISITAR

1: O CÓDIGO TAMA aparecerá na tela.
2: Assim que a outra pessoa ler o código com sucesso, seu personagem irá para a casa de seu amigo para brincar. Quando você já não quiser mais brincar, toque em A, B e C simultaneamente e selecione SIM quando for perguntado IR PARA CASA?.

CONVIDAR

1: A tela mudará para o modo Câmera.
2: Leia o CÓDIGO TAMA do amigo que você quer que venha brincar.
3: Uma vez que o código for lido com sucesso, o personagem Tamagotchi do seu amigo virá brincar. Escolha o que você gostaria de fazer.
- **COZINHAR:** Prepare comida com o personagem Tamagotchi do seu amigo.
- **EXPLORAR:** Vá passear com o personagem Tamagotchi do seu amigo.
- **VOLTAR:** Faça o personagem Tamagotchi de seu amigo ir para casa.

PRESENTES

Primeiro, escolha entre DAR ou RECEBER, e então selecione se você quer trocar ITENS ou PERFIS.

DAR > ITEM

Depois de decidir sobre o tipo de item que você quer enviar, selecione o item e um CÓDIGO TAMA aparecerá na tela.

RECEBER > ITEM

A câmera será ativada. Leia o CÓDIGO TAMA do amigo que está enviando o item. Assim que o código for lido com sucesso, você pode receber o item.

ITENS DE TROCA:
- Itens de GELADEIRA (você não pode trocar BAGELS, PIRULITO, LEITE ou COOKIE.)
- Brinquedos da CX DE ITEM (você não pode trocar BLOCOS DE MONTAR, CHOCALHO ou itens de FOTO DIY.)
- MOBÍLIA e ACESSÓRIOS (você não pode trocar MOBÍLIA, ACESSÓRIOS ou itens de FOTO DIY que estejam em uso.)
- Papel de parede do QUARTO(somente aqueles obtidos com CONECTAR>DOWNLOAD).

*Todos os itens, exceto papel de parede do QUARTO, desaparecerão da sua CX DE ITEM assim que forem enviados.

DAR > PERFIL

O CÓDIGO TAMA aparecerá na tela.

RECEBER > PERFIL

Leia o CÓDIGO TAMA do amigo que está enviando o perfil. Assim que o código for lido com sucesso, você pode receber o perfil.

DOWNLOAD

Se você encontrar um CÓDIGO TAMA, tente lê-lo. Você pode fazer download de coisas como COMIDA, GULOSEIMAS, ITENS ou ACESSÓRIOS!

ONDE OS DOWNLOADS SÃO ARMAZENADOS:
- COMIDA, GULOSEIMAS: GELADEIRA
- ITEM: CX DE ITEM > ITEM
- ACESSÓRIO: CX DE ITEM > ACESSÓRIO
- MOBÍLIA: CX DE ITEM > MOBÍLIA
- Papel de parede do QUARTO: TAMA STORE > QUARTO

*São necessários PONTOS GOTCHI para mudar o papel de parede do QUARTO.

ENCONTRAR

*Você não pode utilizá-lo até que seu Tamagotchi seja um ADULTO.

Primeiro, escolha um.
- **ENVIAR:** Prepare um convite por CORREIO e envie para seu amigo.
- **RECEBER:** Receba um convite por CORREIO.

ENVIAR

1: Escolha para quem você deseja enviar o CORREIO, ou selecione ALGUÉM.
2: Escolha a hora para o encontro.
3: Como presente, você pode levar COMIDA e GULOSEIMAS. Escolha o que você quer trazer de sua geladeira. Se você não quiser levar um presente, selecione NÃO ESCOLHER.
*Você não terá mais os itens que der como presentes.

4: Assim que você selecionar SIM, quando perguntado se ESTÁ BOM ASSIM?, um CÓDIGO TAMA será exibido.
5: Quando chegar o momento do encontro, um alarme irá soar e seu personagem irá automaticamente ao encontro.
*Seu personagem retornará automaticamente depois de dez minutos.

RECEBER

1: Assim que a câmera estiver ativada, leia o CÓDIGO TAMA do amigo.
2: Assim que o código for lido com sucesso, você pode receber o CORREIO.
3: Quando for o momento do encontro, toque no Botão B quando o alarme soar. O personagem Tamagotchi de seu amigo virá para brincar.
*Se você não tocar no Botão B dentro de cinco minutos da hora marcada para o encontro, o encontro será cancelado.

DURANTE UM ENCONTRO

Símbolo de Encontrar

Um símbolo de 'encontrar' será exibido na sala de estar. Você não pode chamar uma BABÁ no dia de um encontro.

REMÉDIO

Resfriado Tamagotchi | Cáries

Se o seu personagem adoecer, ande logo e tente curá-lo! Se seu personagem se parece com os das imagens à esquerda, cure-o logo com REMÉDIO! Selecione REMÉDIO ou toque em A, B e C simultaneamente para usar o REMÉDIO.
*Às vezes ele não ficará melhor com apenas uma dose.

Toque os 3 botões juntos
A B C
REMÉDIO

PARECE QUE MEU PERSONAGEM VAI MORRER!

Se você deixar seu personagem ficar doente ou não cuidar bem dele, o GRIM GOTCHI aparecerá. Se você ver o GRIM GOTCHI, chame depressa uma AMBULÂNCIA no menu do TELEFONE para salvar seu personagem!

SE SEU PERSONAGEM TAMAGOTCHI MORRER...

Se você não cuidar bem de seu personagem Tamagotchi, ele irá morrer. Toque no Botão A para ver o perfil do personagem que morreu. Se você quiser criar um novo personagem Tamagotchi, toque no Botão A enquanto mantém o Botão C apertado para recomeçar.
*Itens, PONTOS GOTCHI e fotografias serão transferidos para o novo personagem Tamagotchi. (Algumas coisas não serão transferidas.)

CADERNO

Aqui é onde você pode ler uma variedade de informações e ler saudações! Primeiro, escolha a informação que deseja exibir e então, confirme.

MEUS TAMAS

Você pode salvar e consultar as informações de todos os personagens que você criou até o momento.

LISTA TAMA

Alguns dos personagens de Tamagotchi que você conheceu ao SAIR serão salvos aqui. Aqui você pode ver as informações de outros personagens que conheceu. Personagens Tamagotchi que você ainda não encontrou serão representados com um ponto de interrogação.

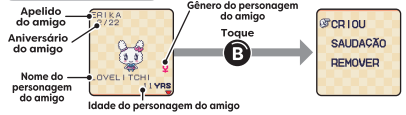
RECEITAS

Você pode ver as COMIDA e GULOSEIMAS que você já comeu e preparou. COMIDA e GULOSEIMAS que você ainda não comeu ou preparou serão exibidos como um ponto de interrogação.

ITENS

Você pode ver informações sobre ITENS, ACESSÓRIOS, MOBÍLIA e ITENS ESPECIAIS! As coisas que você ainda não tem serão exibidas como um ponto de interrogação.

AMIGOS



CONECTAR (pág. 10) registra a informação dos amigos com quem você brincou! Você pode salvar até 20 registros em AMIGOS. Depois de 20 registros, nenhum AMIGO novo pode ser registrado até que você exclua alguém em REMOVER.

CRIOU

Isto exibe os personagens que seu amigo criou.

SAUDAÇÃO

Isto exibe mensagens de amigos.

REMOVER

Para excluir um amigo da lista de AMIGOS, selecione REMOVER na tela de REMOVER DE AMIGOS?.

MODO CARINHO

*Você não pode utilizá-lo até que seu Tamagotchi seja um ADULTO.

Se você apertar um botão, ou deslizar, quando seu personagem chegar perto, ele reagirá em uma maneira fofinha! Quando seu personagem estiver na fase adulta, ao tocar o Botão B na TELA DE INÍCIO fará com que ele venha até você.

Toque
B
MODO CARINHO.

Toque Ⓐ Ⓑ Ⓒ

Deslizar Esquerda/Direita Ⓐ Ⓑ Ⓒ

Deslize ou toque nos botões quando seu personagem estiver perto e você poderá brincar com ele!
*Você pode sair do MODO CARINHO segurando o Botão C.

JARDIM

*Você não pode usar até que seu Tamagotchi seja pelo menos CRIANÇA.

Deslize quando estiver na TELA DE INÍCIO para sair para o JARDIM. Você pode cultivar frutas no JARDIM e podem ocorrer eventos especiais quando você está lá fora. Você pode até mesmo cultivar um Item e Comida!

CULTIVE E COLHA FRUTAS!

Seu personagem pode regar as árvores uma vez por dia quando sai para o JARDIM. Regue-as todos os dias para ajudar as frutas a crescerem. Quando estiverem grandes, você poderá colher. A fruta colhida será armazenada na GELADEIRA. Você pode até mesmo cultivar um Item ou Comida! Se você cultivar um ITEM ou ACESSÓRIO, este será armazenado na CX DE ITEM. Frutas podem ser dadas ao seu personagem para comer ou oferecidas como presentes aos amigos.
*Se você não regar as árvores diariamente, as frutas murcharão.

PODEM CHEGAR CARTAS DE AMIGOS!

Nazotchi trará cartas de amigos.

QUARTO DO PERSONAGEM

quando seu personagem alcançar a fase adulta, ele começará a pensar sobre o futuro! Você pode incentivar seu personagem em seus hobbies e performances através dos minigames.

- Começando na fase de ADOLESCENTE, você pode deslizar a TELA DE INÍCIO para sair do quarto do seu personagem.
- Quando seu personagem alcança a fase ADULTA, ele pode entrar no quarto.
- O quarto mudará diariamente, dependendo do seu personagem e modo de jogo.
- Quando você vai ao quarto do seu Tamagotchi, ele poderá pedir ajuda.

MINIGAMES DO QUARTO

SALA DE COZINHAR

O cursor acima do medidor se moverá para a esquerda e para a direita. Pare-o com o Botão A, B ou C! Se parar na área vermelha, você teve sucesso. O jogo termina após três tentativas. Quando o resultado for EXCELENTE, todas as COMIDA ou GULOSEIMAS que você preparou serão guardados na Geladeira.

Toque Ⓐ Ⓑ Ⓒ Parar o cursor.

QUARTO DE PERFORMANCE

Medidor de entusiasmo

Toque no botão A, B ou C dentro do limite de tempo para fazer um coração aparecer. Quanto mais corações você fizer, mais alto estará o medidor de entusiasmo. Você pode fazer corações tocando nos Botões A, B e C simultaneamente. Experimente diferentes combinações de botões e torça pelo seu personagem!

Toque Ⓐ Ⓑ Ⓒ Aumentar o medidor de entusiasmo.

SALA DE PERSONALIZAÇÃO

Item desejado

Toque Ⓐ Ⓑ Ⓒ Parar os ícones.

Presenteie o cliente com o item que ele deseja. Você pode escolher entre duas cores e estilos. Toque nos ícones que seu personagem está imaginando com atenção ao tempo. Ao selecionar tudo, o item estará completo. Se o item corresponder com o desejo do cliente, você teve sucesso!

DIZENDO ADEUS

Faça um álbum de fotos de um personagem Tamagotchi que está retornando ao Planeta Tamagotchi!

1: Depois de aproximadamente quatro dias após o personagem ter atingido a fase adulta, ele retornará ao Planeta Tamagotchi. Você então irá se preparar para dizer adeus ao seu personagem.

2: Crie um álbum de fotos com seu personagem e diga adeus. Se você tiver menos de três fotos salvas em seu Álbum, você não pode criar um álbum de fotos e não pode dizer adeus ao seu personagem.

COMO CRIAR UM ÁLBUM DE FOTOS

CX DE ITEM > FOTO DIY (pág. 07):
Consulte essa seção para adicionar cor ao seu Álbum. Assim que você adicionar cor ao seu Álbum, você pode selecionar três fotos para se lembrar de bons momentos com seu personagem. Selecione REVER quando perguntado TEM CERTEZA? para deslizar através das fotografias selecionadas e conferi-las. Selecione CONFIRMAR para criar o álbum de fotos. Selecione VOLTAR para escolher as fotos novamente.

3: Seu personagem levará o álbum de fotos, retornará ao Planeta Tamagotchi e então escolherá o próximo OVO para você.

Se você jogar muitos minigames no QUARTO DO SEU PERSONAGEM,ele se tornará profissional quando vocês se despedirem.

*Se o nível de FRIENDSHIP for cinco ou mais, você será levado a uma tela com a pergunta FAZER ÁLBUM DE FOTOS?. Se você não deseja dizer adeus, selecione NÃO. Se você decidir que quer se despedir depois de selecionar NÃO, você pode escolher um ÁLBUM na CX DE ITEM > FOTO DIY. (pág. 07)

CONFIG.

Escolha o que você quer alterar, então confirme.

HORA

Mude a hora.
*Consulte (pág. 03) para os controles.

BRILHO

Altere o brilho da tela.

Toque Ⓐ Mais escuro. | Toque Ⓑ Mais claro. | Toque Ⓒ Sair configurações.

SOM

DESLIGUE e LIGUE o som.

SUBSTITUIÇÃO DE BATERIAS

Quando as baterias estiverem fracas, KANDENTCHI o avisará. Se você vir essa tela, você não será capaz de usar nenhum comando. Veja 'O nascimento do Tamagotchi!' (pág. 03) e coloque duas baterias novas.

CONTINUAR pode ser escolhido para continuar cuidando do personagem Tamagotchi que você estava criando.

CUIDADO!

*Se você selecionar NOVO JOGO e confirmar, todos os dados serão excluídos e o jogo será reiniciado com suas configurações padrão.
*Nenhuma garantia é feita em relação a dados excluídos.

Se você continuar jogando por um longo tempo e as baterias ficarem fracas sem que a tela de anúncio de KANDENTCHI apareça, você pode enfrentar os seguintes problemas de funcionamento. Se isso acontecer, insira novas baterias e consulte o guia 'Substituição de baterias' acima.

- A tela fica completamente preta ou branca.
- O som fica muito baixo.
- A tela pisca ou ocorrem outros problemas de funcionamento.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

NÃO É POSSÍVEL SE CONECTAR COM OUTRO DISPOSITIVO TAMAGOTCHI PIX

Ao enviar: Se a tela estiver escura, será difícil ler o CÓDIGO TAMA exibido. Altere o brilho na tela de CONFIG.
Ao receber: Certifique-se de que o CÓDIGO TAMA se encaixa na caixa guia.

●A tela LCD está fraca!
Ajuste as configurações de BRILHO da tela.

●Não consigo ouvir nenhum som!
Vá para SOM e verifique se está configurado para ON.

●A tela está completamente preta (ou branca), ou não faz nenhum som e os botões não respondem!
As baterias podem estar fracas. (As baterias podem acabar sem que o KANDENTCHI apareça.) Consulte 'Inserir baterias' (pág. 03) e substitua as baterias.

●Meu personagem não acorda! Ou meu personagem não dorme!
Seu personagem irá acordar ou dormir em seu próprio tempo. Verifique para ter certeza de que a hora esteja correta. (pág. 04) Se am/pm estiver configurado de maneira errada, o ciclo de dia e noite de seu personagem estará trocado. (pág. 14)

●Tentei fazer download de um item, mas recebi a mensagem VOCÊ TEM MUITOS ITENS.
Você pode manter apenas uma certa quantidade de itens. Se excluir itens das suas áreas de armazenamento e limpar seu quarto, você poderá fazer download de novos itens. (pág. 06)

BOTÃO DE REINICIAR

Se o sistema sofreu um grande choque ou alguma coisa desconhecida aconteceu e, agora, nada funciona e a tela não está exibindo corretamente: Pressione o botão de REINICIAR.
*Se a tela não exibir nada, mesmo depois de pressionar o botão de reiniciar, tente retirar as baterias e colocá-las novamente.

A TELA DE CONTINUAR/ NOVO JOGO

Quando você pressiona o Botão de reiniciar, você verá uma tela com as opções CONTINUAR ou NOVO JOGO.
*Quando o compartimento da bateria é aberto ou fechado, o Botão de reiniciar será automaticamente apertado, e você verá uma tela com as opções CONTINUAR ou NOVO JOGO.

●Se você deseja continuar criando seu personagem atual, selecione CONTINUAR e confirme. Depois de retornar para a TELA DE INÍCIO, ajuste a data e hora atuais em HORA nas CONFIGURAÇÕES.

●Se você deseja criar um novo personagem, selecione NOVO JOGO e confirme. Depois disso, você selecionará suas configurações de idioma, inserir um apelido e data de aniversário, responder o QUESTIONÁRIO DE ATRIBUTOS e um novo OVO aparecerá. O OVO irá chocar depois de algum tempo.

CUIDADO!

*Se você selecionar NOVO JOGO e confirmar, todos os dados incluindo seu CADERNO, CX DE ITEM, LISTA TAMA, SAUDAÇÃO, PONTOS GOTCHI e Álbum de Fotos serão apagados e o jogo voltará às suas configurações padrão.

DADOS PESSOAIS

1: Como parte do serviço ao consumidor, há a possibilidade de que a companhia Bandai precise ter acesso aos dados pessoais de usuários quando estes devolvam um Tamagotchi Pix em garantia.

2: O departamento de serviço ao consumidor terá acesso aos dados pessoais do usuário para processar o requerimento de troca, incluindo nome e sobrenome, endereço, numero de telefone e endereço de e-mail.

3: De acordo com a regulamentação de proteção de dados pessoais, o usuário tem o direito de acessar, retificar e deletar estes dados. Ele também tem o direito de limitar o processamento e direito à portabilidade dos dados. Estes direitos podem ser exercidos por email ao seguinte endereço: web@bandai.es Em caso de queixa, o usuário pode encaminhar o assunto à Agencia Española de Protección de Datos. Para obter informações mais completas sobre seus direitos, pode consultar nossa política de proteção de dados: https://www.bandai.es/content/politica-de-privacidad.

4: Com respeito aos dados armazenados em um dispositivo Tamagotchi Pix com defeito, o usuário deverá eliminá-los antes de enviá-lo de volta à companhia. Se o usuário não apagar estes dados, a companhia vai apagá-los no momento de destruir o Tamagotchi Pix.